Estructura General

Duetto -Sound Lab

Nombre del Proyecto: duetto-SoundLab

Programadores:

* Gabriela
* Carlos
* Hiram Borbolla
* Yasel Febles Torres

Plataforma: Multiplataforma

Lenguaje de Programación: Python versión 2.7

Librerías dependientes: matplotlib, numpy, scipy, PyQt v4.9.5, PyAudio 0.2.7, pyqtgraph 0.9.8, xlwt-0.7.5.

VCS: Git versión 1.8.1.2

# Descripción General

Sound Lab es un software diseñado para el procesamiento de señales acústicas con fines científicos. Es una aplicación de escritorio que ofrece una ventana principal en la que se pueden realizar acciones de edición de señales y otra en la que se puede realizar el cálculo de parámetros y clasificaciones sobre segmentos detectados en la señal. Brinda una interfaz visual amigable y altamente configurable.

# Elección de Lenguaje y Librerías

Se decidió utilizar el lenguaje Python para la implementación de este sistema por sus características como lenguaje de alto nivel, su alta portabilidad entre plataformas y sistemas operativos y por el creciente grupo de desarrolladores que posee en el mundo. En el estudio de factibilidad realizado se analizaron varios lenguajes y plataformas. En el análisis final se incluyeron, además de Python, Java y C#. Aunque Java si posee una alta portabilidad al igual que Python fue rechazado por su pobre rendimiento debido a la necesidad del sistema de procesar grandes volúmenes de información y porque las librerías que se necesitaban eran pobremente implementadas en Java. C# fue rechazado por su baja (o complicada) portabilidad entre sistemas operativos y plataformas y por la carencia de librerías para el procesamiento científico de audio. (Cuando se habla de carencia de librerías se refiere a librerías gratuitas)

Las librerías que se utilizaron fueron las siguientes:

* Matplotlib 🡪 Métodos numéricos.
* Numpy 🡪 Métodos numéricos e implementación eficiente de arrays.
* Scipy 🡪 Métodos numéricos.
* PyQt 🡪 Versión del framework Qt(C++) para Python. Se utiliza para la confección de la interfaz visual.
* PyAudio 🡪 Grabación y reproducción de audio. Antes de su elección se valoró utilizar audioop de la librería estándar, Pyglet, el namespace Phonon de PyQt y audiolazy. Se decidió optar por PyAudio por su alto control de los dispositivos de audio y por su transparencia en la reproducción-grabación.
* Pyqtgraph 🡪 Implementación de un graficado eficiente. Objetos adicionales o extendidos para la interfaz visual. Antes de elegirla se realizaban las gráficas con matplotlib pero resultaron demasiado poco escalables en tamaño al crecer los ficheros que se procesaban.
* Xlwt 🡪 Exportación de datos a Excel

# Diseño de clases

El sistema está compuesto por dos grandes módulos: Duetto\_Core y Graphic\_Interface. Como lo indican sus nombres en el primero se incluye todo el procesamiento sobre señales de audio y en el segundo las clases que integran la interfaz visual. Este esquema se propuso para facilitar la reutilización del código en otros productos de Duetto o por terceros. Este diseño permite una fácil extensibilidad y mantenimiento del código. Se intentó obtener una alta modularidad e independencia entre los módulos.

# Duetto\_Core

Este módulo contiene los siguientes sub-módulos

* Audio Signals 🡪 Representación de las señales de audio.
* Clasification 🡪Métodos de clasificación.
* Segmentation 🡪 Métodos de segmentación
* SignalProcessors 🡪 Procesamiento de señales
* Cursors (deprecated) Manejo de cursores

Una documentación más extensa de este módulo puede hallarse en el documento DUETTO CORE GUIDE que se distribuye junto con el presente.

# Graphic\_Interface

Este módulo contiene los siguientes sub-módulos

* Dialogs 🡪 Las ventanas de diálogo que se muestran en las distintas funcionalidades del sistema.
* UI Files 🡪Los ficheros .ui que se generan por el framework PyQt para la generación de ventanas.
* Widgets 🡪 Los distintos controles visuales que se implementan o redefinen en la aplicación.
* Windows 🡪 Las distintas ventanas que componen el sistema.

Una documentación más extensa de este módulo puede hallarse en el documento GRAPHIC INTERFACE GUIDE que se distribuye junto con el presente.